Entry\_MC

Plan de Pruebas

Fecha  
27/09/2022

Integrantes:

Marlon Martínez  
Cristian Ortega  
William Álvarez

Servicio Nacional de Aprendizaje SENA

Centro de Electricidad Electrónica y Telecomunicaciones

Análisis y Desarrollo de Sistemas de Información

1. **Historial de Versiones:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Autor** | **Organización** | **Descripción** |
| **13/09/2022** | **1** | **Marlon Martínez, Cristian Ortega y William Álvarez** | **SENA** |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

1. **Información del Proyecto**

|  |  |
| --- | --- |
| Empresa / Organización | Análisis y desarrollo de información Ficha 2338321 |
| Proyecto | Entry\_MC |
| Fecha de preparación | 27/09/2022 |
| Cliente | Masivo Capital |
| Patrocinador principal | SENA |
| Gerente / Líder de proyecto | Marlon Martínez |
| Gerente / Líder de pruebas de software | Marlon Martínez, Cristian Ortega y William Alvarez |

1. **Aprobaciones:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** | **Departamento u organización** | **Fecha** | **Firma** |
| **Cristian Ortega** |  |  |  |  |
| **Cristian Ortega** |  |  |  |  |
| **Cristian Ortega** |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

1. **Resumen Ejecutivo**

El presente documento tiene como propósito establecer el plan en el cual se va a documentar todo lo referente a las pruebas realizadas para el desarrollo y validación del software Entry\_MC referente a la modalidad de Proyecto para culminar el tecnólogo en el SENA ubicado en Bogotá, Colombia. Este documento se presenta como parte de lo establecido en el cronograma de actividades propuesto por los estudiantes encargados de realizar el proyecto.

.

1. **Alcance de las Pruebas**

**Pruebas de Estrés**:

El objetivo de esta prueba corresponde a medir la capacidad de peticiones que puede soportar el software, creando así un estimado del tráfico regular en el que la aplicación pueda presentar un desempeño óptimo, utilizando la herramienta JMeter, se creará un escenario donde se utilizan hilos que actuarán como usuarios los cuales harán peticiones a la página y a cada usuario se le va a asignar una cantidad de peticiones específicas.

**Pruebas de Carga:**

El objetivo de esta prueba es medir el rendimiento de la aplicación en tiempo de respuesta, se utilizará la herramienta JMeter, en donde se va a simular peticiones al aplicativo web con hilos que actúan como usuario

1. **Pruebas Funcionales**

**Pruebas Unitarias:**

El objetivo de esta prueba es asegurar el correcto funcionamiento de las capas de persistencia y del modelo de negocio, así poder asegurar que no existan fallos al momento de integrar ambas capas. Se implementará la herramienta Selenium IDE, elaborándose en un paquete de Prueba para probar las funcionalidades de cada uno de los métodos. Como rango de aceptación, estas pruebas deben devolver una aserción del 100%

**Pruebas de Aceptación:**

Para esta prueba se utilizará SoapUI con el objetivo de validar que todas las peticiones necesarias para cumplir las funcionalidades de las historias de Usuario se reciban con éxito. Cómo rango de aceptación, esta prueba debe reflejar que todas las solicitudes sean validadas y exitosas.

1. **Entregables:**

Documento de Plan de Pruebas.

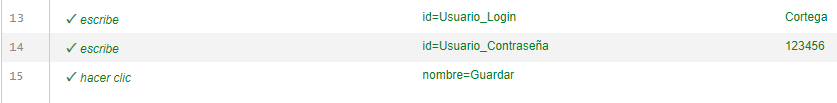
1. **Evidencia de Pruebas**

**Prueba 001**

**Caso de prueba agregar los datos**

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Prueba 002**

**Caso Actualizar los datos.**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamente con confianza bajaInterfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza mediaInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

**Prueba 003**

**Caso Eliminar los datos.**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente